



„Bei **ROT** sollst du stehen, bei **GRÜN** kannst du gehen!“, ein Leitsatz, den man bereits aus frühester Kindheit kennt. So ist auch es sinnvoll, sich bei der Geschäftsmodellentwicklung bei zahlreichen „Entscheidungs-Kreuzungen“ das Ampelsystem vor Augen zu führen.

Ausgangspunkt des Spiels „inspire!“ ist das 4-Ampeln-Modell, das den Weg von der Ideenfindung bis hin zur Umsetzung des Geschäftsmodells beschreibt. Das Planspiel „inspire!“ simuliert diesen Prozess. Die TeilnehmerInnen schlüpfen in die Rolle von Gründern und Investoren. Gründerteams stehen im Wettbewerb zueinander und haben die Aufgabe reale Geschäftsideen weiterzuentwickeln und zu präsentieren. Investorentams bewerten das Potenzial der Geschäftsideen in drei Schritten. Für jede Phase werden geeignete Methoden und Instrumente zur Verfügung gestellt.

Ziele

- **Sie erlernen** auf spielerische Art und Weise eine strukturierte Vorgehensweise, um Geschäftsmodelle zu entwickeln und zu innovieren.
- **Sie erhalten** einen Einblick in wissenschaftlich fundierte Methoden und Instrumente, die unmittelbar und effektiv in Ihrem Unternehmen eingesetzt werden können.
- **Sie erproben und reflektieren** die vorgestellten Methoden anhand von realen Geschäftsideen.

Termine:

Do, 13. September 2018: 14.00 – 18.00 Uhr

Fr, 14. September 2018: 8.00 – 15.30 Uhr

Ort:

Inspire LAB im Lakeside Park, Gebäude 12a, 1.4.1